

## ОКОННЫЙ ОТКОС

309-40

15x118x3300

Сосна, термообработанная

3 шт./пач.

EAN 6418172403095



### ПРЕДНАЗНАЧЕНИЕ

Элементы из ДВП и дерева предназначены только для внутри помещений.

Элементы для сауны из ПВХ и Aito подходят для влажных внутренних помещений.

### ПЕРЕД УСТАНОВКОЙ

Перед установкой всегда следует давать выровняться температуре и влажности элементов.

Храните элементы 2-3 дня в помещении, где будет происходить установка. Температура в помещении примерно 20 °С и абсолютная влажность воздуха ниже 50%.

### МОНТАЖ

Начните установку, отпилив элементы до нужного размера. Сделайте предварительно необходимые зарезания на ус.

**ЗАРЕЗАНИЕ НА УС:** элементы из ДВП и дерева можно пилить.

**ПРИБИВАНИЕ ГВОЗДЯМИ:** Используйте отделочные гвозди, рекомендуемое расстояние между гвоздями - 60 см, закрепить дополнительно с обоих концов элемента.

**СКРЫТОЕ КРЕПЛЕНИЕ:** Используются с плинтусами из ДВП. Отмеряйте правильную высоту установки скрытого крепления от пола при помощи куска плинтуса (прим. 2 см). Крепление должно встать в паз на задней стороне плинтуса. Установите крепление, прикрутив или прибив его в соответствии с основанием. Частота установки - примерно 2 шт./метр. Это же крепление используется и для углов, согнув его посередине под углом 90 градусов. Всегда ставьте крепления в места соединения плинтусов.

**ПРИКЛЕИВАНИЕ:** Используйте предназначенный для склеивания пресс. Нанесите клей на заднюю часть элемента и прижмите его к стене. Отсоедините элемент от основания и убедитесь, что количество клея достаточное. Подождите мгновение, чтобы клей впитался в основание, и снова прижмите элемент к стене.

**ПРИКРУЧИВАНИЕ:** Следите, чтобы отверстие располагалось на расстоянии как минимум 20 мм от края. Размер отверстия такой же, как толщина шурупа без резьбы. Для бетонных стен понадобится подходящий для шурупа нейлоновый дюбель.

### УСТАНОВЛЕННОЕ ИЗДЕЛИЕ = ОДОБРЕННОЕ ИЗДЕЛИЕ

Ссылаться на обнаруженные на элементах возможные производственные дефекты можно только до их установки.

**ВНИМАНИЕ!**